

Program strokovne konference Računalniška obdelava slik in njena uporaba v Sloveniji 2009

Maribor, 19. marec 2009

8.30 – 9.00 **Registracija**

9.00 – 9.20 **Pozdravni nagovor**

Sekcija: Industrijske aplikacije

9.20 – 9.50 **Vabljen predavatelj**
Gerhard Schall idr.
VIDENTE – Handheld augmented reality for technical infrastructure

9.50 – 10.05 **Peter Berk idr.**
Analiza WSP lističev s pomočjo splošno-namenske računalniške opreme

10.05 – 10.20 **Andrej Ikica**
Video-nadzorni sistem »Security Pro IT

10.20 – 10.35 **Bogdan Lipuš idr.**
Postopek rekonstrukcije kontrolirano okvarjene slike z delovnim krogom

10.35 – 10.50 **Peter Podbreznik idr.**
Določanje uporabnosti homografij

10.50 – 11.05 **Matej Kseneman idr.**
Estimacija vlažnosti z radarskih podob

Odmor za kavo

11.35 – 11.50 **Matjaž Divjak idr.**
Zaznavanje utrujenosti na osnovi analize gibanja oči

11.50 – 12.05 **Jurij Rakun idr.**
Možnost odkrivanja naravnih objektov nepravilnih oblik s pomočjo prostorsko-frekvenčne predstavitve

Sekcija: Medicinske in biomedicinske aplikacije

12.05 – 12.35 **Vabljen predavatelj**
Mitja Kolman
Sodobna slikovna diagnostika v medicini

12.35 – 12.50 **Sebastijan Šprager idr.**

Odkrivanje sprememb jajčnih mešičkov s pomočjo togega in elastičnega poravnavanja ultrazvočnih volumnov

Kosilo

14.20 – 14.35 **Jaka Katrašnik idr.**
Near-infrared imaging of subcutaneous veins

Sekcija: Drugo

14.35 – 15.05 **Vabljen predavatelj**
Matija Kostič
Avtomatizacija iger v igralniški industriji

15.05 – 15.20 **Milan Čoh**
Kinematika kot metoda objektivizacije športne tehnike

15.20 – 15.35 **Marko Mahnič idr.**
Integracija programov v programskih jezikih Matlab in C++

15.35 – 15.50 **Milan Čoh idr.**
Uporaba IR termovizijske metode v sodobnem športnem treningu

Odmor za kavo

Sekcija: Študentske aplikacije

16.20 – 16.35 **Marko Očko idr.**
Prototipna naprava za več sočasnih dotikov na principu optičnega razpoznavanja

16.35 – 16.50 **Gorazd Vrčec idr.**
Sistem za verifikacijo osebe na podlagi šarenice

16.50 – 17.05 **Robert Ravnik idr.**
Računalniški vid in digitalna karakterizacija za oglaševanje

17.05 – 17.20 **Rok Kreslin idr.**
Uporaba nekonvencionalnih uporabniških vmesnikov na osnovi računalniškega vida na področju računalniških iger